

ALGORITMA VE PYTHON İLE PROGRAMLAMA

	23/06/2025 PAZARTESİ	24/06/2025 SALI	25/06/2025 ÇARŞAMBA	26/06/2025 PERŞEMBE	27/06/2025 CUMA
10:00 - 10:50	Giriş - Tanışma	Veri Nedir ?	Pythonla nasıl kod yazarım	Metotlar	Python kütüphaneleri (Numpy)
11:00 - 11:50	Algoritma Nedir ?	Veri Tipleri Nedir ?	Koşullu ifadeler	Program yazıyorum	Python kütüphaneleri (Matplot)
12:00 - 12:30	Aktivite Hayatımızdaki algoritmalar	Aktivite : Çevremizdeki veriler	Aktivite: Hata Avı Böcek nerede ?	Aktivite: Çok yoruldum Yoga yapıyorum / Basket oynuyorum	Öğle Yemeği & Söyleşi : Nasıl programlama öğrendim ? (Sürpriz Konuk)
12:30 - 13:30	Öğle Yemeği	Öğle Yemeği	Öğle yemeği	Öğle Yemeği	
13:30 - 14: 20	Algoritma Nasıl İfade Edilir ?	Programlama Dili Nedir ?	Döngüler	Python Kütüphaneleri (pygame)	Python kütüphaneleri (Mido)
14:30 - 15: 20	Akış Şemaları - Yalancı Kod	Nasıl program yazılır ?	Diziler	Yılan oyunu	Python kütüphaneleri uygulama
15: 30 - 17:00	Aktivite : <i>Tospaa Kutu Oyunu</i> Bilgisayarsız kodluyorum	Aktivite: Kod Ritimleri : Öğrenciler gitar melodilerini programlama mantığıyla ilişkilendirecek ve bunun üzerine bir sunum hazırlayacaklar	Aktivite: Ödüllü yarışma Üniversitenin içinde koşullu ifadeler ve döngüler nerede saklı	Aktivite: Ödüllü yarışma Kütüphanedeki metotlar	Aktivite : MIDI Gitar Görselleme Öğrenciler basit bir arabirim yazarak gitaristin çaldığı notaları görselleştirebilir veya efektler ekleyecek bu şekilde bir gitar dinletisini interaktif hale getirebilecek